

Réalisation d'un plugin pour le développement d'application NFC



Objectifs

- Promouvoir la technologie NFC (Near Field Communication)
- Faciliter la création, le développement et le chargement de Cardlets (applications contenues dans la carte SIM et exécutées par le téléphone)



DANS ECLIPSE

Informations entrées par l'utilisateur



Génération automatique

```
package myPackage;
import javax.microedition.cldc.*;

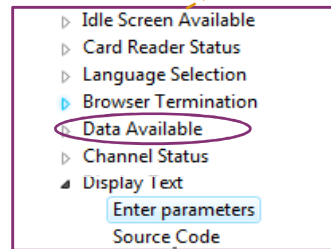
public class Cardlet extends Applet{
    public Cardlet() {
    }

    public void method() {
    }
}
```

Squelette de code généré

Création

Une fenêtre dans Eclipse



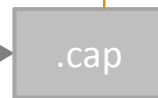
Drag and Drop

```
public void method() {
    byte[] array = {(byte)104,(byte)101,(byte)121};
    ProactiveHandler.getTheHandler().initDisplayText((byte)0x0,(byte)0x4,array,(short)0x00,(short)array.length);
    ProactiveHandler.getTheHandler().send();
}
```

Ajout du code source généré dans le fichier

Développement

Fichier à charger dans la carte



Génération de byte code

SUR LA CARTE

Ligne de commande

```
ApplicationLoader.exe -reader="Sockd reader" -module="GlobalPlatform 2.1.1"
-action=ACTIONLOADANDINSTALL:LOADFILEPATH="project.cap"...
```

Carte SIM



ApplicationLoader

Logiciel pour chargement, installation de Cardlets

Chargement & Installation